

Dans la série  
**Les tutoriels libres**  
présentés par le site FRAMASOFT

# Tux Typing 2

*Pour apprendre à taper avec ses dix doigts*

<b>Logiciel:</b>	<b>tuxtype2</b>
<b>Auteur(s):</b>	<b>Jessy Andrews</b>
<b>Plateforme(s):</b>	<b>GNU/Linux, Mac OS X et Windows</b>
<b>Version:</b>	<b>1.5.3</b>
<b>Licence:</b>	<b>GNU GENERAL PUBLIC LICENSE</b>
<b>Site:</b>	<a href="http://tuxtype.sourceforge.net/">http://tuxtype.sourceforge.net/</a>

Par

**Olivier Lecoq**

17 aout 2004



Publié sous licence **Creative Commons By-NonCommercial-ShareAlike**

<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/2.0/>

**Framasoft**

« Partir de Windows pour découvrir le libre... »

<http://www.framasoft.net>

## Table des matières

<b>1. Introduction</b> .....	<b>3</b>
<b>2. Téléchargement et premiers pas</b> .....	<b>4</b>
<b>3. Personnaliser Tux Typing :</b> .....	<b>6</b>
<b>3.1 Corriger le « bug » du « practice » WMZ position éronnée</b> .....	<b>6</b>
<b>3.2 Ajouter des mots ou modifier les mots existants dans les listes</b> .....	<b>8</b>
<b>3.3 Modifier les menus pour obtenir quelque chose de ce genre par exemple:</b> .....	<b>9</b>
<b>3.4 Vous voulez l'avoir en fenêtre au lieu de plein écran ?</b> .....	<b>10</b>

### Historique du tutoriel

**Août 2004** : version 1.0 par Olivier Lecoq.

### Licence du tutoriel

Ce tutoriel est diffusé sous licence **Creative Commons BY-NC-SA**, c'est-à-dire que vous pouvez librement le **copier**, le **distribuer** et le **modifier** en respectant les clauses suivantes :

- BY (Attribution) : vous devez spécifier l'auteur du tutoriel original ainsi que l'adresse internet de sa première diffusion sur le site de Framasoft (<http://www.framasoft.net>).
- NC (Non commercial) : vous ne devez pas en faire une utilisation commerciale.
- SA (Share Alike) : si vous modifiez ce tutoriel et que vous diffusez vos modifications, vous devez le faire en donnant les mêmes droits aux lecteurs.

Pour toute modification que vous souhaiteriez apporter à ce tutoriel, veuillez contacter le responsable du secteur Tutoriel du site Framasoft afin de coordonner toutes les bonnes volontés.

Merci.

# 1. Introduction

---

Tux typing est un logiciel très simple d'utilisation permettant d'apprendre à taper sur un clavier.

J'avais acheté un logiciel pour apprendre à taper au clavier, il ne m'avais pas convenu car trop fastidieux .Par contre celui ci remplit très bien sa fonction

Il faut en complément toutefois se confectionner un cache pour le clavier ou éventuellement taper dans le noir mais ce n'est pas recommandé .

L'objectif de ce tutoriel est de montrer rapidement le fonctionnement ainsi que quelques possibilités de personnalisation du logiciel comme par exemple changer les mots qui apparaissent par défaut ou ajouter d'autres caractères à apprendre sur le clavier.

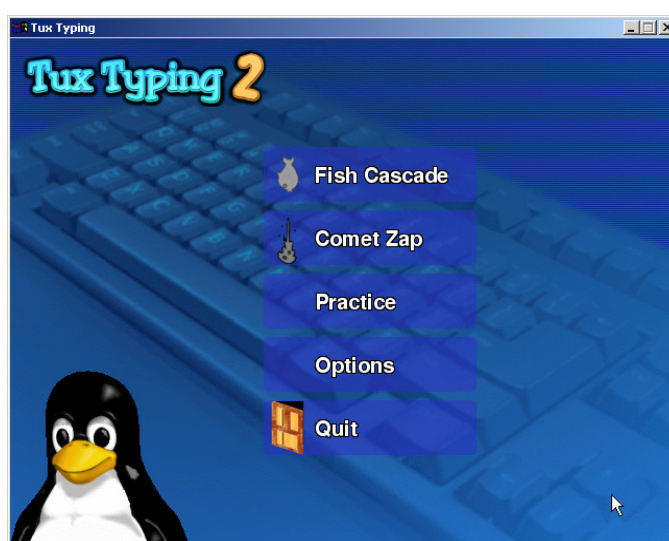
## 2. Téléchargement et premiers pas

Pour télécharger le logiciel aller ici : <http://tuxtype.sourceforge.net/download/>

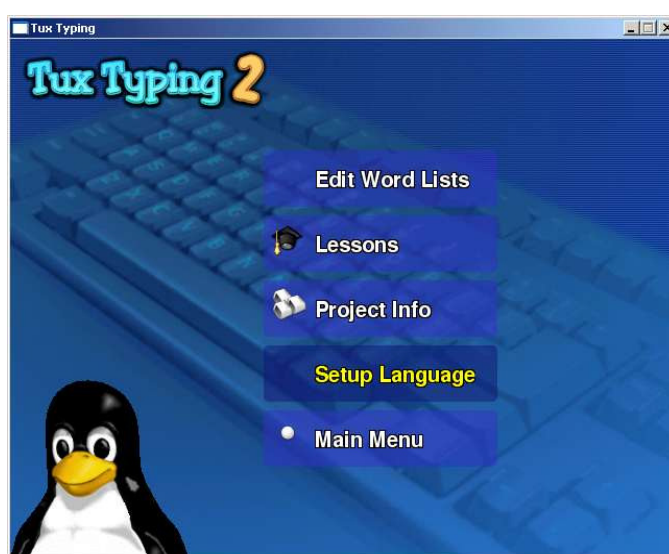
On sélectionne l'un ou l'autre des serveurs Il se peut que celui que vous sélectionnez ne réponde pas dans ce cas essayez avec un autre.

Une fois téléchargé il ne reste plus qu'à installer le logiciel et l'ouvrir une première fois.

Par défaut Tux Typing 2 s'ouvre en anglais.



Pour le mettre en français : cliquez sur options pour avoir la fenêtre suivante :

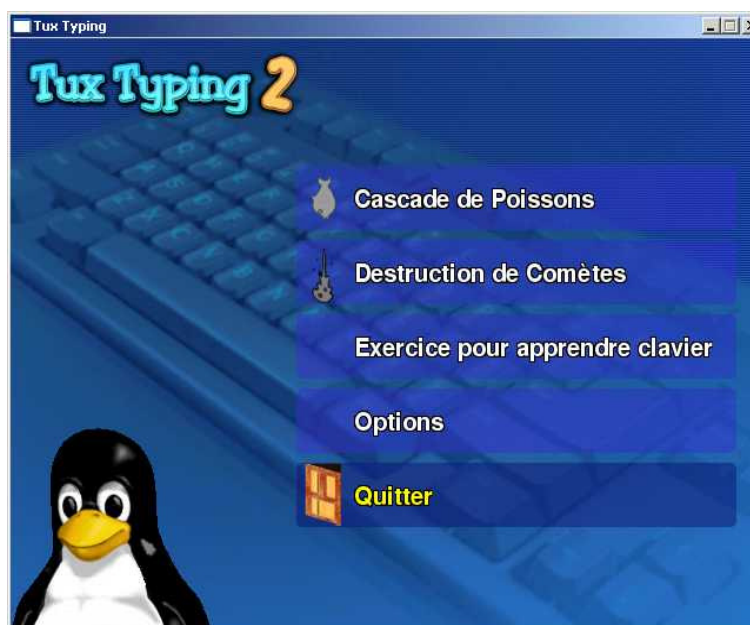


Sélectionner « Setup language »

Puis french



Revenir au menu principal



**Cascade de poissons** : des lettres apparaissent à l'écran et il faut les taper dans l'ordre d'apparition exact.

**Destruction de comètes**: l'ordre importe peu par contre il va de plus en plus vite.

**Pratique** (ici renommé en Exercice pour apprendre le clavier) : permet d'apprendre les touches du clavier

---

## 3. Personnaliser Tux Typing :

---

Beaucoup d'éléments peuvent se personnaliser simplement avec un simple éditeur de texte.

### 3.1 Corriger le « bug » du « practice » WMZ position éronnée

---

Je suppose que ce « bug » est dû au fait que les développeurs du logiciel utilisent un clavier qwerty .Ce n'est pas vraiment un bug car si vous tapez sur le m il ne vous dit pas que vous avez mal tapé la lettre par contre effectivement pour apprendre c'est gênant .

Pour le corriger il faut copier le texte ci joint pour remplacer le texte du fichier keyboard.lst fournit avec le logiciel qui se trouve dans le répertoire data (sous windows : C:\Program Files\Tux4kids\Tuxtype2\data )

```
0 | Aa
3 | Bb
2 | Cc
2 | Dd
2 | Ee
3 | Ff
3 | Gg
6 | Hh
7 | Ii
6 | Jj
7 | Kk
8 | Ll
9 | Mm
6 | Nn
8 | Oo
9 | Pp
0 | Qq
3 | Rr
1 | Ss
3 | Tt
6 | Uu
3 | Vv
0 | Ww
1 | Xx
6 | Yy
1 | Zz
```

Peut être vous dites vous : ok mais si je fais une erreur dans copier coller ? Dans ce cas faites une sauvegarde de l'ancien fichier keyboard.lst que vous renommez en keyboard.old.

### **Pour comprendre ce que vous faites :**

La ligne où doivent se situer les doigts lorsque l'on tape au clavier est la ligne :

qsd fghjklm

Placer les quatres doigts de la main gauche sur qsd f et les quatres doigts de la main droite sur jklm.

Toute la numérotation se fera à partir de cette ligne de gauche à droite

0q 1s 2d 3f            6j 7k 8l 9m

<b><i>doigt</i></b>	<b><i>Main gauche</i></b>	<b><i>Main droite</i></b>
Oriculaire	0	9
Annulaire	1	8
Majeur	2	7
Index	3	6
Pouce	4	5

Il est ainsi possible comme vous le voyez, de rajouter des caractères non indiqués comme le é ou une autre lettre n'étant pas la combinaison de deux touches comme @ ou # ..

Si nous rajoutions le é et que comme moi vous le tapez avec l'annulaire soit le deuxième doigt cela donnera comme numérotation :

1|é

Je ne sais pas si c'est avec ce doigt qu'il est tapé.

Si quelqu'un connaît les positions pour les caractères ; : ! è ... merci de l'indiquer nous pourrons ainsi modifier le fichier keyboard.lst pour l'adapter à la typographie française.

## 3.2 Ajouter des mots ou modifier les mots existants dans les listes .

---

Vous pouvez par exemple choisir les prénoms de votre famille ou de votre classe par exemple .

Toujours même principe, aller dans le repertoire « data\themes\french\words »

Il suffit d'ouvrir names.txt et de rajouter les prénoms ou les modifier.

Idem pour les autres mots.

**Attention :** pas d'espace après chaque mot mais un retour à la ligne.

Ce n'est pas bien grave vous vous rendrez vite compte du résultat.

Les fichiers se présentent sous la forme :

Entête qui sera affichée

mot1

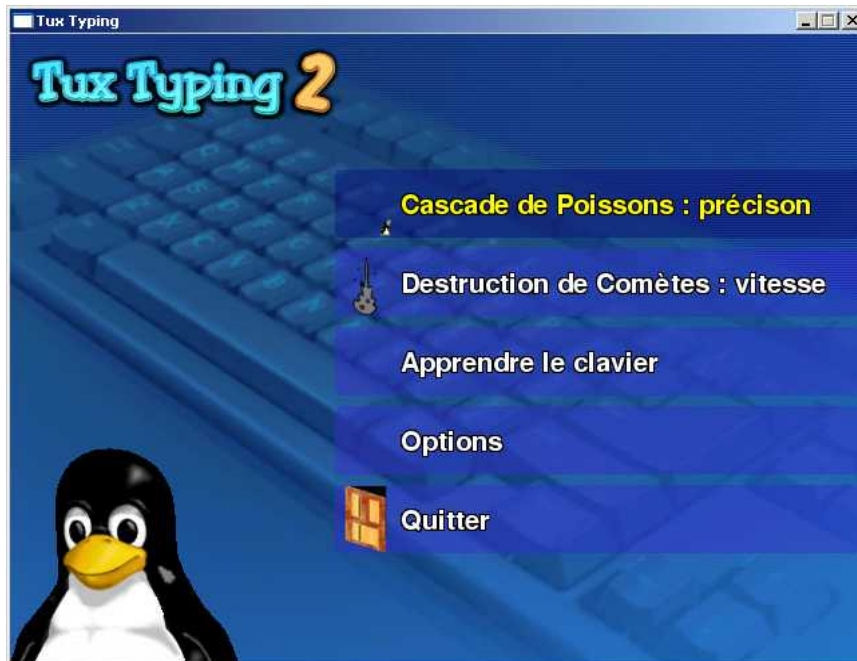
mot2

...

Libre cours à votre imagination pour choisir les noms .



## 3.3 Modifier les menus pour obtenir quelque chose de ce genre par exemple:



Il faut aller dans « data/themes/french\ »

Modifier le fichier « lang.po » toujours pareil en l'ouvrant avec un éditeur de texte .

À l'intérieur il se présente sous la forme :

msgid "Sound & Music Disabled"-> qui correspond au menu origine  
msgstr "Son & Musique éteints" ->qui correspond au menu traduit  
si on veut changer « Son et musique éteint par » « mode silencieux »

il suffit de transformer en :

msgstr "mode silencieux"

Et vous pouvez même changer les décors et les personnages ... mais il y a plus de travail, il faut refaire les dessins .

## 3.4 Vous voulez l'avoir en fenêtre au lieu de plein écran ?

Aller dans le répertoire `\Tux4kids\Tuxtype2\userdata`

Modifier le fichier `settings.txt`.

À la ligne « `window=` » remplacer `yes` par `no` .

Comme vous voyez ce logiciel ouvert permet bien des modifications sympatiques pour mieux vous l'approprier Il y a encore d'autres fichiers de configurations que l'on peut franciser

Ce qui peut donner ceci par exemple :

