

DES RACCOURCIS CLAVIER NON PRÉCONFIGURÉS SOUS OOo ÇA EXISTE !

Des raccourcis clavier que l'on attribue manuellement comme dans W... (un certain traitement de texte, créé quelque part dans la ville de Redmond aux États-Unis, etc, etc.) d'aucuns pensent qu'il n'en est rien avec OOo, exceptés ceux déjà pré-configurés dans cette merveilleuse suite bureautique. Je l'ai pensé aussi, comme tout néophyte qui se respecte, jusqu'au jour où surgit la grande découverte : on peut aussi en créer sous OOo et autant qu'on veut, attribuer même des touches différentes aux raccourcis pré-configurés.

Avec le (certain) traitement de texte mentionné plus haut, il suffit d'ouvrir la boîte à caractères spéciaux au-dessus de laquelle figure un deuxième onglet, lequel ouvre une nouvelle fenêtre qui permet à l'utilisateur d'attribuer/remplacer une ou plusieurs touches de raccourcis au caractère ou symbole choisi. Avec OOo, comme le menu d'insertion de caractères spéciaux ne possède pas cet onglet et fonction, c'est un petit peu moins simple à effectuer mais parfaitement réalisable. En l'occurrence, moins simple n'est certes pas synonyme de difficulté. Il y a juste un peu plus d'étapes à réaliser, c'est tout.

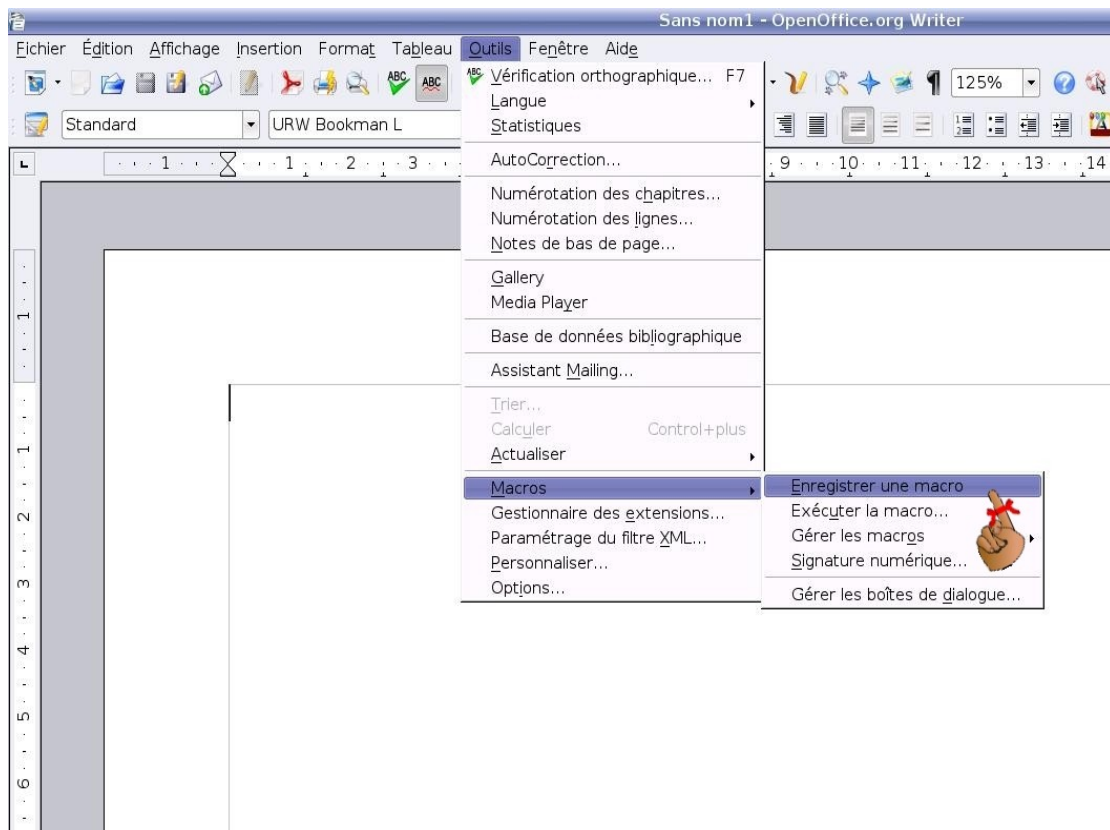
Je m'en vais expliquer tout ça très simplement, captures d'images à l'appui.

Cela s'effectue en deux étapes :

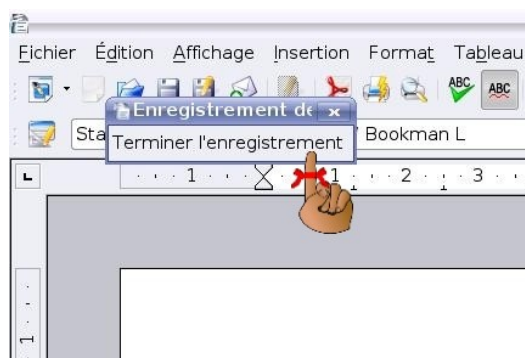
1. Enregistrer une macro du symbole ou caractère choisi.
2. Attribuer un raccourci clavier au moyen du menu **Outils/Personnaliser** à cette macro.

Ainsi, commençons.

Première étape, enregistrer la macro. Pour ce faire, ouvrir le menu **Outils**, choisir **Macros** puis, à côté, cliquer sur **Enregistrer une macro**, comme suit :

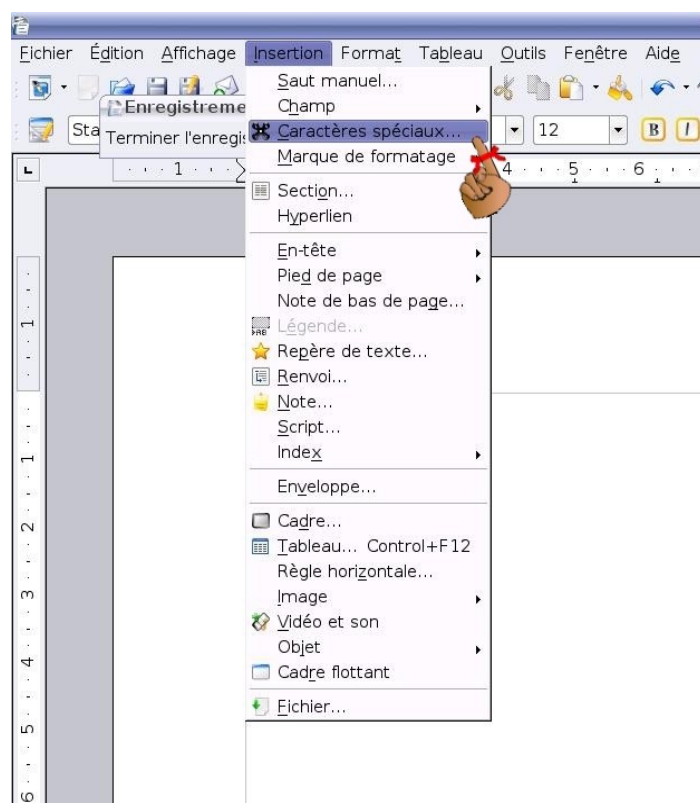


Une petite fenêtre fera alors son apparition dans le cadre supérieur gauche de l'interface, juste au-dessus de la page :

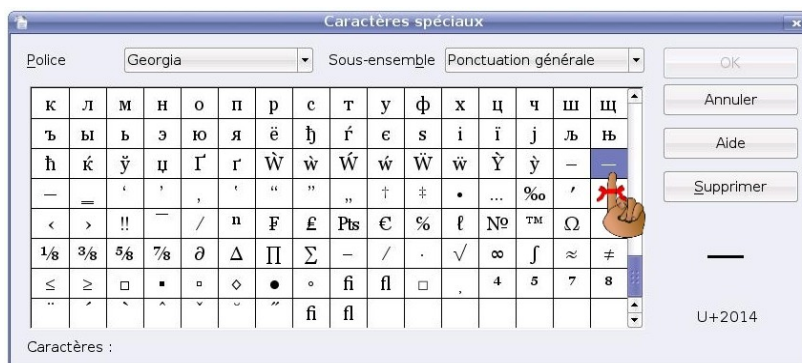


Laissons-la tranquille pour le moment, nous y reviendrons dans un instant. Imaginons, pourquoi pas, que nous avons le projet d'écrire un roman, un best-seller qui se vendra sans nul doute à des millions d'exemplaires, traduit dans plusieurs langues et qui nous rapportera un tel paquet de tunes que nous n'aurons plus jamais besoin de travailler. (On peut rêver, pas vrai ?) Il sera question, dans notre chef d'œuvre, que nos personnages ne resteront pas muets, dialogueront ensemble, même très souvent, mais, malheureusement, le trait d'union s'avère trop menu pour passer pour un tiret cadratin, c'est-à-dire, le fameux tiret de dialogue. Il se trouve dans la table de caractères spéciaux, le voici : — (je l'ai d'ailleurs inséré avec le raccourci clavier (Ctrl T) que j'ai moi-même créé !)

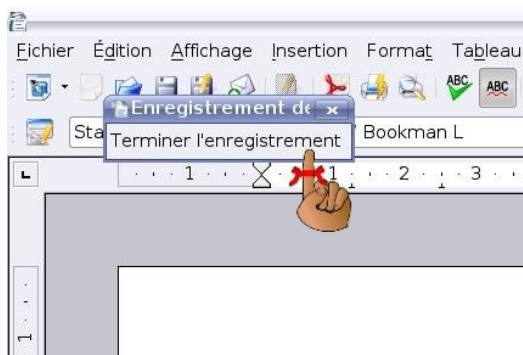
Allons donc chercher ce tiret dans le menu **I**nsertion, **C**aractères spéciaux.



La fenêtre des caractères spéciaux apparaîtra comme suit et choisissons pour le cadratin celui que le doigt indique ; le précédent est le demi-cadratin et le suivant possède une double épaisseur :



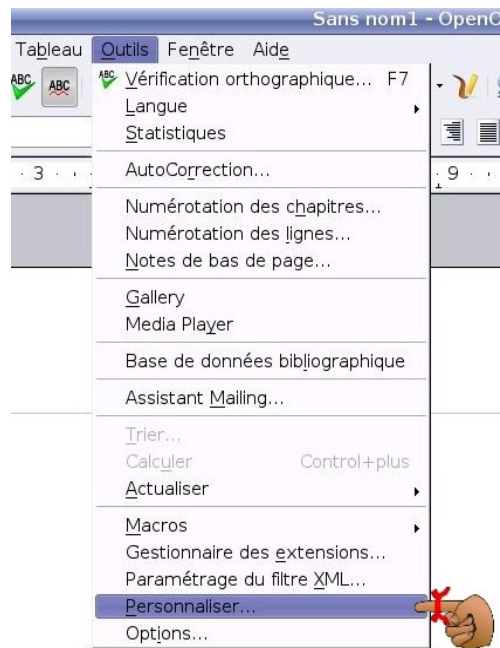
Sélectionnons-le et cliquons sur Ok. Il apparaîtra sur notre page là où se trouve le curseur. Ensuite, on va vers la petite fenêtre mentionnée plus haut, justement la re-voici :



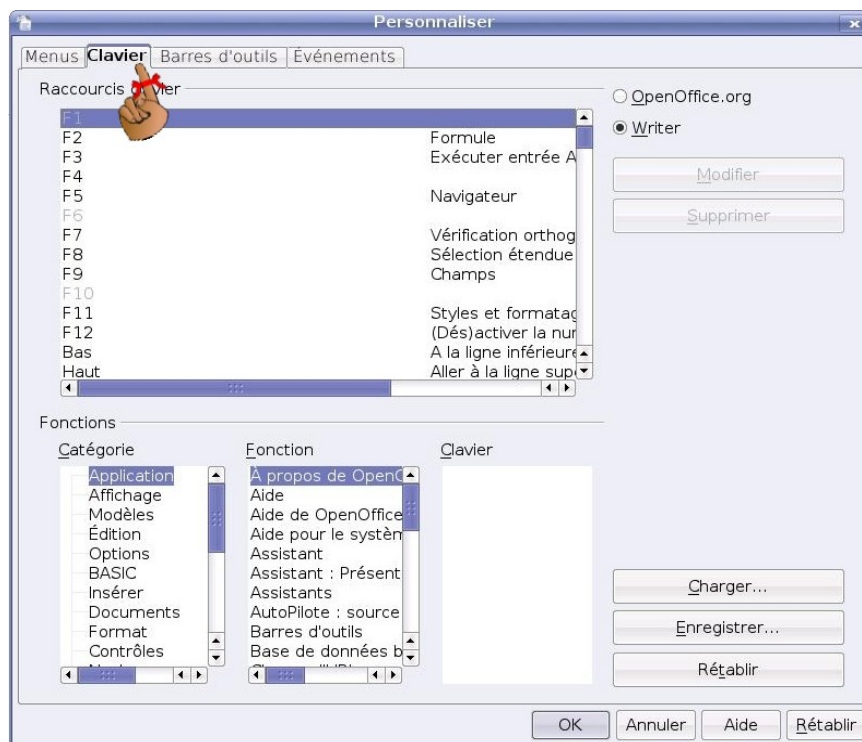
et on clique sur : « Terminer l'enregistrement. » Apparaît alors la fenêtre suivante :



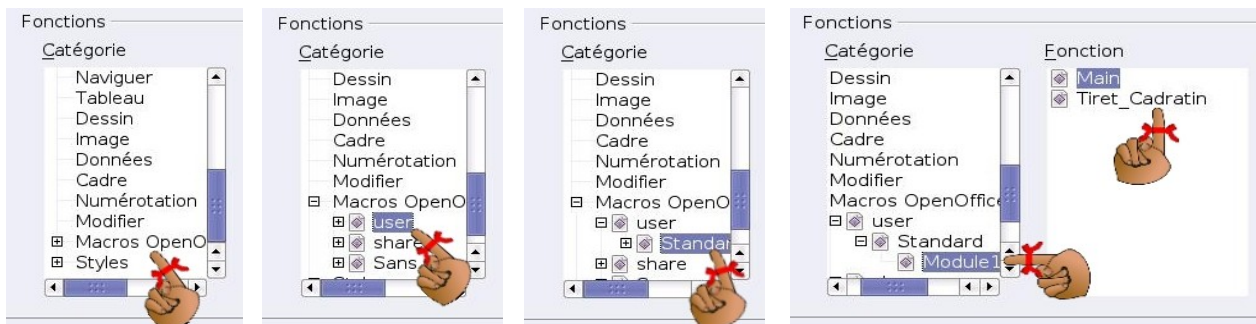
Il faut donner un nouveau nom à **Main**. Nous pouvons le nommer comme nous le désirons, attention toutefois, certains caractères, comme les lettres accentuées par exemple, ne sont pas acceptés. Cliquons ensuite sur **Enregistrer** et notre macro est prête à recevoir un raccourci clavier. Deuxième étape : adapter la macro à une combinaison de touches. Ouvrons à nouveau le menu **Outils** et cliquons sur **Personnaliser**.



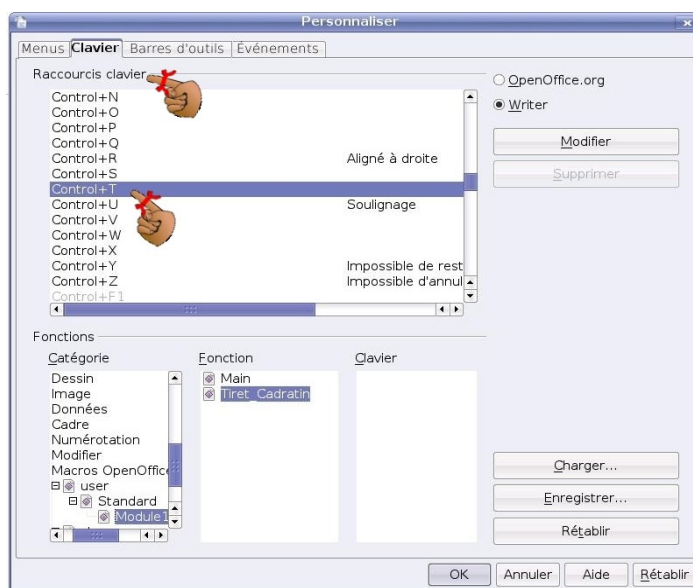
Sur la nouvelle fenêtre qui apparaît, il existe plusieurs onglets. Il faut choisir : **Clavier**.



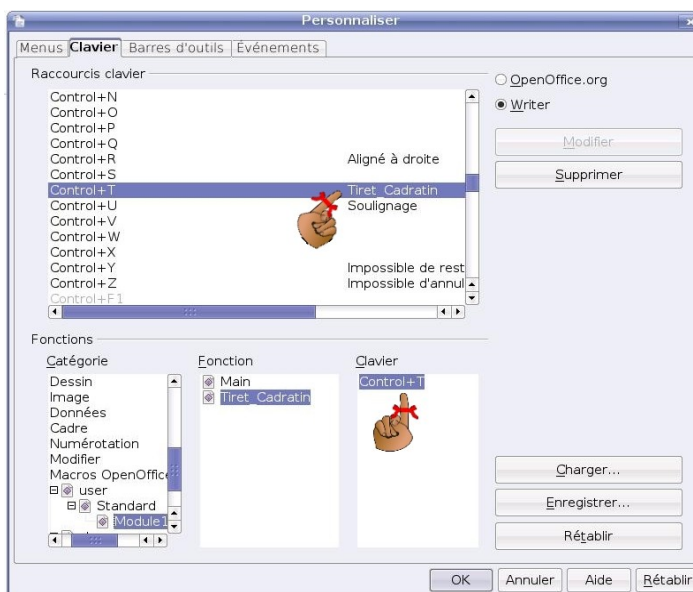
Ensuite passons aux menus **Fonctions**, et commençons par **Catégorie**. On y fait défiler la liste à l'aide du curseur et on clique sur le signe + de **Macros OpenOffice.org**, puis sur celui de **user**, ensuite **Standard**, enfin sur **Module1** et on sélectionne dans le menu déroulant de droite (Fonction) **Tiret_Cadratin** (ou le nom qu'on lui a attribué.)



A présent, il nous faut lui attribuer une combinaison de touches, disponible dans la liste supérieure appelée **Raccourcis clavier**.



Par exemple, la combinaison **Ctrl+T** étant disponible, nous pouvons la choisir. On clique sur le bouton **Modifier** pour qu'apparaisse ensuite dans la liste **Clavier** en bas à droite de la fenêtre le raccourci programmé :



On termine l'opération en cliquant sur **OK**.
 Essayez. Si vous ne vous êtes pas trompé, ça marche !

N. B.

Le clipart utilisé représentant un doigt indicateur, le « *reminder_hand_benji_park_01.png* », provient de la Open Clip Art Library et est sous Licence Creative Commons PD (Domaine Public).

Version OOo utilisée : 2.2.0 sous Kubuntu Linux 7.04 « Feisty Fawn », avec KSnapshot pour les captures d'écran et GIMP 2.2 pour la retouche des images et les insertions avec altérations (taille, sens et rotation) du clipart.

Il est à noter que tout le monde est LIBRE de modifier, améliorer, corriger, publier, copier, prêter, donner, dicter, lire, enregistrer, envoyer par e-mail, par courrier, par télécopie, par téléchargement, comme il veut, ce petit « Comment faire. »

Bonne lecture et amusez-vous bien.

Paco.

Des raccourcis clavier non préconfigurés sous OOo, ça existe !

Copyright © 2007 Francisco Ucedo (alias Paco)

Copyleft : cette oeuvre est libre, vous pouvez la redistribuer et/ou la modifier selon les termes de la Licence Art Libre. Vous trouverez un exemplaire de cette Licence sur le site Copyleft Attitude <http://www.artlibre.org> ainsi que sur d'autres sites.